

TEKNOPEDAGOGİK EĞİTİM ÇERÇEVESİ (Technopedagogical Education Framework)

Vizyon: Öğrenme, öğretme, araştırma ve topluma yönelik faaliyetlerin dijital ortamlardaki sunumlarında kalite güvencesini uluslararası düzeyde destekleyerek mükemmelliğe ulaşmak.

Misyon: Dijital ortamlardaki öğrenme, öğretme, araştırma ve topluma yönelik faaliyetlere ilişkin teknopedagogik gereksinimleri karşılamak.

Mekanizma: ÖzÜ'nün tüm faaliyetlerinde teknopedagogik gereksinimleri karşılamak ve güçlendirmek Rektörlüğe bağlı Öğrenme ve Öğretme Ofisi'nin (Office of Learning and Teaching Enhancement- OLTE) sorumluluğundadır. OLTE, öğretim, öğrenme ve teknoloji tasarımı alanlarında bilimsel uygulama deneyimlerine sahip uzmanları ile akademik ve idari birimlerle iş birliği yaparak 'Teknopedagogik Eğitim Çerçevesi' kapsamında aşağıda belirlenen amaçlar doğrultusunda tüm faaliyetleri koordine eder, izler ve iyileştirme önerileri ile üst yönetime sunar.

Eğitime Yönelik Amaçlar

- Dijital öğrenme/öğretme ortamlarını ve yöntemlerini, çağdaş gelişmeler ve yönelimler ışığında tasarlamak, uygulamak, izlemek ve değerli kılmak,
- Dijital ortamlarda, öğrenenin dönüştürücü yetkinliklere sahip olabilmesi için konu bilgisi ve öğrenme deneyimleri ile harmanlayabileceği yeni yaklaşımlar ve öğrenme alanları geliştirmek,
- Dijital öğrenme ortamlarında, ölçme-değerlendirme sürecini iyileştirmek ve çeşitlendirmek,
- Bilişsel ve sosyal buradalık oluşturan dijital uygulamaları ve içerikleri tasarlamak, geliştirmek ve uygulayıcılara destek olmak,
- Öğretim elemanları ve öğrenciler başta olmak üzere, süreçte aktif rol alacak kişilerin dijital yetkinliklerini geliştirmek amacıyla eğitim faaliyetleri planlamak ve yürütmek,
- Özel gereksinimi olan bireylerin, dijital olanaklarından aktif biçimde yararlanabilmelerine olanak sağlayacak faaliyetler düzenleyerek fırsat eşitliğini sağlamak,
- Öğrenme ve öğretme süreçleri ile ilgili tüm paydaşlar ile iş birliği stratejisi oluşturmak.
- Yüz yüze, senkron ve asenkron sunulan öğrenme ve öğretme deneyimlerini zenginleştirecek fiziksel tasarım, sistem ve uygulamalar kazandırmak,

Araştırma-Geliştirmeye Yönelik Amaçlar

- Dijital ortamlarla sunulan olanakları ve kaynakları, nitelik ve nicelik olarak geliştirmek amacıyla araştırma, geliştirme ve organizasyon çalışmalarını yürütmek,

- Dijital öğrenme ve öğretme süreçlerinin daha verimli ve etkili hale gelmesine yönelik ulusal ve uluslararası düzeyde kuruluşlarla iş birliği içinde olmak, bilimsel araştırmalar/projeler yürütmek ve desteklemek, süreli veya süresiz yayınlar yapmak,

Uluslararasılaşmaya Yönelik Amaçlar

- Dijital ortamlarla gerçekleştirilen derslerin etkili, verimli ve güvenilir bir şekilde yürütülmesi için ulusal ve uluslararası standartlara uygun ölçütler belirlemek,

Toplumsal Katkıya Yönelik Amaçlar

- Üniversitede dijital öğrenme ortamları ile gerçekleştirilen eğitim-öğretim ve araştırma-geliştirme faaliyetlerinin çıktılarını ve deneyimlerini kanıt-temelli yöntemlerle toplumun yararına sunmak,

Yönetim Sistemine Yönelik Amaçlar

- Üniversite stratejik planının geliştirilmesine yönelik, dijital ortamlarla ilgili kalite güvence sistemini işletmek ve sürdürülebilir kılmak,
- Dijital ortamlarla gerçekleştirilen süreçlerin, etkin ve verimli yönetilmesini ve denetlenmesini sağlayan analitik sistemleri planlamak ve yürütmek,
- Öğrenme ve öğretme süreci ile ilgili dijital ortamlarda bırakılan izleri/verileri izlemek, değerlendirmek ve gerekli iyileştirmeler için akademik ve idari birimlere geribildirimde bulunmak,
- Dijital temelli acil değişim ve dönüşümlere hızlı tepki vermek; geleceği dönüştürecek teknolojileri ve tasarımları takip etmek, bu deneyimleri tecrübe etmek ve üniversiteye entegre etmek için üniversite içi ve dışı birimler/kurumlarla iş birliği yapmak.