

ÇEKMEKÖY BELEDİYESİ VE ÖZYEĞİN ÜNİVERSİTESİ PROJE ORTAKLIĞINDA GERÇEKLEŞEN "İSTANBUL OYUN GİRİŞİMCİLİĞİ AKADEMİSİ" NİN LANSMANI YAPILDI

OYUN SEKTÖRÜNE YENİ BİR SOLUK

Çekmeköy Belediyesi'nin önemli projelerinden biri olan İstanbul Oyun Girişimciliği Akademisi, dünya ve Türk oyun girişimciliği sektörüne yeni soluk getirecek projelerini Özyeğin Üniversitesi kampüsünde tanıttı.

İstanbul Kalkınma Ajansı desteği ile Çekmeköy Belediyesi tarafından hazırlanan ve Özyeğin Üniversitesi ortaklığı, OYUNDER, Helyum A.Ş. iştiraki ile yürütülen İstanbul Oyun Girişimciliği Akademisi: 9999in1 Space Projesi lansmanı, 21 Temmuz 2023'te Özyeğin Üniversitesi'nde yapıldı. Lansmanda; Çekmeköy Kaymakamı Resul Çelik, Özyeğin Üniversitesi Rektörü Prof. Dr. Esra Gençtürk, Çekmeköy Belediye Başkanı Ahmet Poyraz, Çekmeköy Belediye Başkan Yardımcısı Latif Coşar, İstanbul Kalkınma Ajansı'ndan Serkan Korkmaz Arslan, OYUNDER Başkanı Tansu Kendirli, Helyum A.Ş. Kurucu Ortağı Metin Yıldız, oyun girişimcileri ve mentörler yer aldı.

Dijital oyun ekosisteminde iş birliğinin ve topluluk ilişkilerinin güçlendirilmesi için İstanbul'da oyun sektörü paydaşlarını bir araya getiren, ülkemizde girişimcilik ekosistemine katkısı olan, girişimcilerin uluslararası rekabet koşullarına hazırlanmasını sağlayan, sektörel ilerlemenin sürdürülebilir hale getirilmesi ve fikir doğrulamadan ticarileşme aşamasına kadar girişimcilerin yanında yer alan, sektör özelliklerine uygun "İstanbul Oyun Girişimciliği Akademisi"; bugüne kadar yaklaşık 400 öğrenciye 2 bin saate yakın eğitim verdi. Akademi'de; eğitim ve mentörlük programları, yoğun konvansiyonel ve dijital tanıtım çalışmaları, oyun ekosisteminin tüm aktörlerinin katıldığı paneller, gameathon etkinlikleri, demoday, webinarlar ve dijital kanallar yayınları da gerçekleştirilerek oyun girişimcilerinin sektörde yer alması hedefleniyor. Akademi ayrıca, Cumhurbaşkanlığı Dijital Dönüşüm Ofisi'nin son yayımladığı raporlarda yer alan 25 oyun girişimciliği merkezinden biri olma özelliği de taşıyor.

Programın açılış konuşmasını yapan **Çekmeköy Belediye Başkan Yardımcısı ve Proje Yasal Temsilcisi Latif Coşar**; "Oyun sektörü 2022'de 425 milyon dolar yatırım aldı. İstanbul, Londra'dan sonra Avrupa'da en çok oyun anlaşması yapılan şehir konumunda. Çekmeköy Belediyesi olarak, başkanımızın liderliğinde millî ve yerli oyun projelerini teşvik etme konusunda büyük bir kararlılığa sahibiz. Bu projeler, yerel kültürümüzü ve değerlerimizi yansıtan oyunlar olma potansiyeline sahiptir. Teknoloji ve millî kimlik arasındaki birleşimi sağlamak için gençlerimize ilham ve destek veriyoruz." dedi.

Programda selamlama konuşmasına "Türkiye yüzyılında millî teknoloji hamlemizi destekleyecek böylesi güzel projelere imza atmaktan mutluluk duyuyoruz" sözleriyle

başlayan **Çekmeköy Belediye Başkanı Ahmet Poyraz**; "Şu anda biz 100. Yıl Marşı ile alakalı ciddi bir çalışma yaptık. Bu çalışmanın finalini Cumhurbaşkanımızın himayesinde külliyyede yapacağız. Biz bu ve benzeri birçok etkinlikle gençlerimizin önünü nasıl açarız diye düşünüyoruz. Biz belediye olarak onlara böyle imkânlar sunmaya çalışıyoruz. Biz belediyeciliği sadece rutin iş olarak değil, bu tarz etkinlik ve çalışmaların yapılması gerektiğini de gördük. Belediyeciliği bir tık üste çıkararak bugüne kadar bu tarz çalışmaları yapmak için de gayret ettik. Bugüne kadar da bunu başardığımızı düşünüyorum. Bu proje birçok gencin oyun alanına katılım sağlayacağı çalışmalara ortam hazırlayacak. Değerli hocalarımıza ve ekiplerimize çok teşekkür ediyorum," diyerek konuşmasını sonlandırdı.

Gameathon etkinliğini Özyeğin Üniversitesi'nde ağırlamaktan gurur duyduklarını söyleyen **Rektör Prof. Dr. Esra Gençtürk** üniversiteler ile kamu, sanayi, STK iş birliğine vurgu yaptığı konuşmasında; "Bu sene 15. yılını tamamlayan ve öğrencilerini odağına alarak 7/24 yaşayabileceği, 365 gün açık girişimci bir araştırma üniversitesi olarak kurulan üniversitemiz için kamu-sanayi iş birliği olmazsa olmazımız. Nitekim YÖK'ün 2022 Üstün Başarı Ödülleri'nde Üniversite-İş Dünyası İş Birliği Ödülü'nü alan, bu konuda örnek gösterilen bir vakıf üniversitesiyiz. Belediyemiz, bakanlıklar ve İSTKA gibi çok değerli ortaklarla güçlerimize güç katarak yola devam ediyoruz. Bugün Özyeğin Üniversitesi dünya sıralamalarına giren bir üniversite olmanın ötesinde. Nitekim üniversitemiz ilk değerlendirmelerde; BM'nin Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları doğrultusunda gerçekleştirilen projelerin sosyal etkilerine odaklanan Times Higher Education (THE) Sosyal Etki Sıralaması'nda dünyada 79. sıradaydı. Faaliyetlerimizin etkisini dert eden bir üniversiteyiz. Bugünkü etkinlik de hem iş birliği açısından hem de geniş paydaş kesişmesi açısından üniversitemizin farkının çok somut bir göstergesi. Gameathon'a katılan öğrencilere vizyonlarını çok daha geniş, eğlencenin de ötesine taşıyarak düşünmelerini öneririm." dedi.

Programın katılımcıları arasında bulunan Çekmeköy Kaymakamı Resul Çelik ve İstanbul Kalkınma Ajansı Yatırım Planlama Uzmanı Serkan Korkmaz Arslan da katılımcıları selamlayıp projenin ülkemiz için önemine değindiler.

Oyun ekosisteminin sektör öncülerinden OYUNDER Başkanı Tansu Kenderli ve Helyum A.Ş. Kurucu Ortağı Metin Yıldız da sektörel sunumlarıyla programda yer alan isimlerdendi. 20 aydır devam eden eğitimlere katılan gençler 3 gün süren etkinliklerde ürettikleri oyun demolarının sunumlarını gerçekleştirdi. Demoday'ın ardından 48 saat süren gameathon maratonunun ardından katılımcılar sertifikalarını aldılar.